Definicion del problema: Calcular la distancia entre Mario y Kooppa.

Analisis:

* Datos de entrada: Posicion Mario y posición Kooppa
* Datos de Salida: resta
* Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso?: El algoritmo o el programa

¿Cuál es el proceso que resuelve?: Calcular la diferencia entre las posiciones de Kooppa y Mario para obtener la distancia entre ellos mediante una resta.

Diseño:

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema: Algoritmo |
| VARIABLE:  posicionMario, posicionKooppa: entero// almacenan los números a restar  distanciaMK: entero // almacena el resultado de la resta |

|  |
| --- |
| NOMBRE DEL ALGORITMO: restar\_numeros  PROCESOS DEL ALGORITMO   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKooppa 3. distanciaMK ˂- posicionMario – posicionKooppa // resta que asigna el resultado 4. Mostrar distanciaMK |